

LIGA AMIGOS DO AV JOINVILLE

REGULAMENTO OFICIAL CAMPEONATO DE AUTOMOBILISMO VIRTUAL 2025

Documento atualizado conforme as regras vigentes da liga

1. Estrutura do Campeonato

- O campeonato será composto por **8 etapas**, realizadas semanalmente.
- Caso a data prevista coincida com um feriado no próprio dia ou no dia seguinte, a etapa será adiada em uma semana.
- Entre um campeonato e outro haverá um intervalo de aproximadamente **2 a 3 semanas**, destinado a testes, escolha do próximo carro/categoria e organização do campeonato seguinte.

2. Formato das Etapas

- O servidor será aberto **1 hora antes** do início da prova para treinos livres.
- Os narradores poderão entrar antecipadamente no lobby, com a função de transmissão, para preparação da cobertura da etapa.
- **Qualificação:** 10 minutos.
- **Corrida:** 45 minutos.
- Caso as estratégias de pit stop e as características da categoria escolhida justifiquem, a duração da corrida poderá ser alterada para **50 minutos**. A duração definida deverá ser comunicada antes da etapa.
- É obrigatória a realização de **no mínimo 1 parada nos boxes** durante a corrida.
- O clima será variável.
- O desgaste dos pneus e o consumo de combustível serão definidos especificamente para cada categoria antes do início do campeonato, buscando proporcionar estratégias competitivas e diferentes possibilidades de corrida.

3. Categorias e Acesso/Descenso

- O campeonato será dividido nas categorias **Pro** e **Am**.
- A categoria Pro será composta por **10 pilotos**. Os demais pilotos participarão da categoria Am.
- Ao final de cada campeonato, **3 pilotos sobem** da Am para a Pro e **3 pilotos descem** da Pro para a Am.

4. Carros e Categoria

- O carro utilizado será alterado a cada novo campeonato.
- A escolha será realizada por votação dos participantes, por meio de enquete no WhatsApp.
- Antes do início do campeonato serão realizados testes para avaliar o comportamento do carro e definir as configurações da categoria, incluindo desgaste de pneus e consumo de combustível.

5. Pistas

- As pistas serão escolhidas pelos **4 primeiros colocados da Pro** e pelos **4 primeiros colocados da Am** do campeonato anterior, respeitando uma data limite definida pela organização.
- Os pilotos deverão testar previamente as pistas com o carro escolhido antes da confirmação das opções, buscando garantir que a combinação carro/pista seja adequada.

6. Qualificação e Largada

- O vencedor da etapa anterior será obrigado a **largar em último** na etapa seguinte e, para isso, não participará da sessão de qualificação.
- A organização poderá avaliar a adoção de regra semelhante para o líder do campeonato, desde que a medida preserve o equilíbrio sem tornar artificial o resultado das provas.

7. Sistema de Pontuação

- O sistema oficial de pontuação será definido pela organização e divulgado antes do início do campeonato.
- As penalizações aplicadas durante a análise pós-corrida poderão resultar em perda de pontos, conforme a tabela oficial de penalidades.

8. Descarte de Resultado

- Cada piloto terá direito a **1 descarte por campeonato**.
- O descarte corresponderá ao seu pior resultado entre as etapas válidas do campeonato, conforme os critérios definidos pela organização.

9. Danos

- O sistema de danos será desativado durante as provas, com o objetivo de evitar que um piloto seja retirado da corrida por um incidente causado por outro participante.

10. Assistências

- Serão permitidas somente as assistências consideradas autênticas e disponíveis originalmente para o carro e a categoria escolhidos.

11. Análise de Incidentes e Punições

- As análises de incidentes serão realizadas imediatamente após a prova, por meio do Discord.
- Uma pessoa ficará responsável por transmitir o replay para os participantes que estiverem acompanhando a análise.
- A presença de todos os pilotos não é obrigatória.
- O piloto que desejar questionar um incidente deverá informar em qual volta ocorreu o lance e explicar o motivo da solicitação.
- Após a apresentação inicial, será decidido se haverá abertura de protesto. Caso seja aberto, o replay será analisado detalhadamente.
- A decisão será tomada por votação entre os participantes presentes, seguindo a ordem dos pilotos no Discord.
- As punições serão classificadas em **Leve, Média ou Grave**.
- Incidentes ocorridos na **primeira volta** terão agravante automático: a punição definida pela votação será elevada em um nível. Exemplo: uma punição Média será convertida em Grave.
- Os valores de perda de pontos correspondentes a cada nível de punição serão definidos e publicados na tabela oficial de penalidades antes do campeonato.

12. Conduta e Espírito Esportivo

- A liga busca proporcionar competição séria, organizada e amigável.
- Espera-se que os pilotos treinem, evoluam e respeitem os demais participantes.
- As conversas e análises após as corridas no Discord são incentivadas, inclusive para quem permanecer acompanhando a transmissão e os debates.
- As decisões tomadas pelo sistema de análise e votação deverão ser respeitadas pelos participantes.

Observação: Os itens relativos ao sistema de pontuação e aos valores das penalizações permanecem pendentes de definição e deverão ser incorporados à versão final do regulamento antes do início do campeonato.